

EL JUEGO DE MEMORIA DEL FILÁNTROPO

Para jugar El juego de memoria del filántropo, piensa en acciones filantrópicas en las podrías participar en la escuela, con tu familia, o tu vecindario. Solo necesitas por lo menos 3 jugadores y tu imaginación.

Como jugar

Escoge el orden de los jugadores. Jugador 1 comienza el juego diciendo, "Yo quiero ser un filántropo porque voy a _____ (termina la oración con una actividad filantrópica).

Jugador 2 va a repetir lo que Jugador 1 dice y añadirá algo nuevo, "Yo quiero ser un filántropo porque voy a [repite lo que dijo Jugador 1] y voy a _____ (termina la oración con una actividad filantrópica).

Entonces, Jugador 3 va a repetir lo que dijo Jugador 2 y agregara una tercera actividad y así sucesivamente, hasta que a alguien se le olvide y después se comienza el juego de nuevo.

Puedes jugar una versión más simple del juego solo repitiendo y recordando lo que dijo el jugador anterior y añadiendo una actividad, para que cada jugador solo diga dos cosas cada vez que le toque a un jugador nuevo.

Al principio de A Christmas Carol, Ebenezer Scrooge es egoísta e infeliz – pero, al final, se convierte en una persona caritativa y alegre. Scrooge encuentra su felicidad participando en la filantropía. *La filantropía es hacer un esfuerzo para promover el bienestar de la humanidad.*

No necesitas ser rico, como Scrooge, para participar en la filantropía. Aquí hay tres diferentes maneras para participar:

Puedes donar tu TIEMPO (se voluntario en un banco de comida, corta el pasto del vecino).

Puedes donar tu TALENTO (canta, baila, pinta o toca un instrumento musical).

Puedes donar tus TESOROS (dona tu ropa que ya no te queda o juguetes que ya no utilices).

¡Visita alleytheatre.org/carolactivities para más diversión!